



PLANEJAMENTO SEMANAL



Olá meus queridos alunos! Continuamos aqui sempre juntinhos de vocês com tarefas divertidas e produtivas, estamos à disposição para qualquer dúvida e desejamos uma abençoada semana!!

SEGUNDA-

11/05/2026

FEIRA
DISCIPLINA:

O EU, O OUTRO, E NÓS.

VALOR DA SEMANA

GENEROSIDADE

TEMA: APRENDENDO SOBRE PARTICIPAÇÃO E COOPERAÇÃO

RECURSO: RODA DE CONVERSA

HABILIDADES: (EI03EO03) Ampliar as relações interpessoais, desenvolvendo atitudes de participação e cooperação.

LINK DE APOIO: <https://www.youtube.com/watch?v=TPgAXH6cEDg>
Link valor da semana:

TERÇA-FEIRA

12/05/2026

DISCIPLINA:

ESCUITA, FALA, PENSAMENTO E IMAGINAÇÃO

TEMA: RECONTANDO HISTÓRIAS

RECURSO: LIVROS INFANTIL

HABILIDADES: (EI03EF04) Recontar histórias ouvidas e planejar coletivamente roteiros de vídeos e de encenações, definindo os contextos, os personagens, a estrutura da história.

LINK DE APOIO: <https://www.youtube.com/watch?v=vJTZxUufBOU>



QUARTA-FEIRA

13/05/2026

DISCIPLINA:

CORPO, GESTO E MOVIMENTOS

TEMA: CONHECENDO ATÉ ONDE MEU CORPO VAI

RECURSO: MUSICA

.HABILIDADE (EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

LINK DE APOIO: <https://www.youtube.com/watch?v=kVvhMny6b9E&t=548s>

QUINTA-FEIRA

14/5/2026

DISCIPLINA:

TRAÇOS, SONS, CORES E FORMAS.

TEMA: MEU DESENHO FAVORITO

RECURSO: FOLHAS COLORIDAS

HABILIDADES(EI03CG02) Demonstrar controle e adequação do uso de seu corpo em brincadeiras e jogos, escuta e reconto de histórias, atividades artísticas, entre outras possibilidades.

LINK DE APOIO: <https://www.youtube.com/watch?v=WyA6GscP4DA>

SEXTA-FEIRA

15/5/2026

DISCIPLINA:

**ESPAÇO, TEMPO, QUANTIDADES,
RELAÇÕES E TRANSFORMAÇÕES**

TEMA: QUE OBJETO É ESSE ?

RECURSO: CADERNO DE DESENHO, LAPIS DE COR

HABILIDADES: (EI03ET01) Estabelecer relações de comparação entre objetos, observando suas propriedades.

LINK DE APOIO: <https://www.youtube.com/watch?v=kdlCkpoS7lc&t=10s>

